

# CULTURE G

## SPÉCIFICATIONS TECHNIQUES

# SPECS HABILLAGE DESKTOP

## Caractéristiques :

L'habillage est un élément graphique encadrant le contenu d'un site pendant un temps défini. Les sites ont des *main content* (bloc principal du site) de largeurs différentes, qui oscillent autour de 1000 pixels. Il est nécessaire de les prendre en compte lors de la création de l'habillage.

(Nous consulter pour connaître les largeurs des Main Content des sites concernés)



## Exemple :

Habillage Cyberpunk 2077 sur Hitek

- la largeur du Main Content varie en fonction du site (ici pour Hitek, elle est de 1025 pixels)
- la hauteur du Header recommandée est de 250 pixels

# SPECS HABILLAGE DESKTOP

## Consignes pour l'habillage desktop :

- 1) Si l'habillage desktop concerne **plusieurs sites**, un fichier **.PSD (pas de limite de taille)** de l'habillage desktop doit être fourni **5 jours ouvrés avant le début de la campagne**. Les adaptations seront réalisées à la charge de la régie.
  - 2) Si l'habillage ne concerne **que 1 ou 2 sites**, l'habillage desktop sera à envoyer **au format .JPEG (<350ko)** et **adapté à la largeur du main content** du site / des sites concernés. Il s'agira également de nous envoyer les habillages « nus », sans main content témoin blanc/noir.
- L'habillage desktop doit avoir **une taille de 1920x1080 pixels**
  - Dans une logique de visibilité optimale, nous recommandons de placer les assets majeurs de l'habillage dans **le Header**. De même, nous recommandons de **minimiser la taille des assets présents dans les gouttières**, notamment textuelles.
  - Notre template de l'habillage desktop est disponible [ici](#) si besoin.

Si la diffusion de l'habillage ne concerne pas uniquement le desktop, **merci d'impérativement nous fournir, en plus de l'habillage desktop, l'habillage mobile 1280\*400px (slide 5).**

# SPECS HABILLAGE DESKTOP

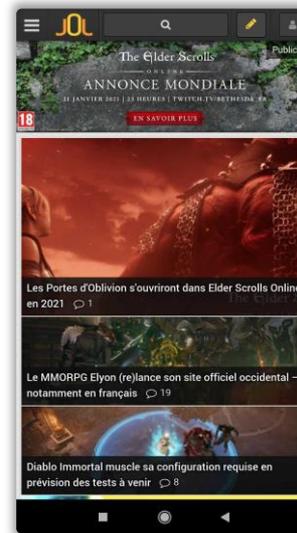
## Consignes pour l'habillage desktop vidéo (en plus des consignes précédentes) :

- S'il s'agit d'ajouter une vidéo en dur sur l'habillage, **celle-ci ne doit pas dépasser 5 Mo**. Nous nous chargerons sinon d'adapter la vidéo aux bonnes specs (dimensions et poids).
- Les vidéos sont acceptées dans les **formats vidéo classiques (.mp4, .avi), mais également HTML5, redirect.**
- Si le header est au format HTML5, la création doit se présenter sous la forme d'un fichier zip comportant la création et ses ressources, le fichier HTML principal doit se nommer index.html (ou .htm), doit se trouver à la racine du fichier zip et **ne pas dépasser 100 ko**.
- Une version de l'habillage **au format statique** sera à fournir, dans le cas où certains sites n'auraient pas la technologie nécessaire pour diffuser un habillage vidéo.

# SPECS HABILLAGE MOBILE

## Consignes pour l'habillage Mobile :

- L'image finale doit avoir **une taille de 1280x400 pixels, un poids max de 150ko et être au format .JPEG, .PNG ou .GIF.**
- Un exemple de template est disponible [ici](#) si besoin.



# SPECS DISPLAY

Bannières	Largeurs	Hauteurs	Poids max	Formats
Pavé	300 pixels	250 pixels	100 Ko	JPEG, PNG, GIF, redirect...
Megaban	728 pixels	90 pixels	100 Ko	
Megaban Mobile (Pavé)	300 pixels	250 pixels	100 Ko	
Masthead	970 pixels	250 pixels	100 Ko	
Masthead Mobile (Pavé)	300 pixels	250 pixels	100 Ko	
Grand Angle	300 pixels	600 pixels	100 Ko	
Interstitial Desktop	750 pixels	450 pixels	100 Ko	
Interstitial Smartphone	320 pixels	480 pixels	100 Ko	
Interstitial Tablette (16:9 si vidéo)	600 pixels	800 pixels	100 Ko	
Footer Mobile	320 pixels	100 pixels	100 Ko	
Parallax (statique)	640 pixels	1056 pixels	100 Ko	
Parallax (vidéo)	320 pixels	480 pixels	3 Mo	.avi, .mp4, redirect (Vast)
Interstitial Desktop (vidéo)	750 pixels	450 pixels	5 Mo	
Interstitial Smartphone (vidéo)*	320 pixels	480 pixels	3 Mo	

**Pour les bannières animées (vidéos), nous pouvons nous charger de les convertir en fichier HTML5. Dans ce cas, merci de nous fournir la créa vidéo aux bonnes dimensions (tableau ci-dessus) et au poids <5Mo.**

*Dans le cas où la créa HTML5 serait réalisée de votre côté, merci de vous référer à la slide suivante.*

*\* L'interstitiel mobile vidéo peut être un fichier vidéo 16:9 si besoin*

# SPECS DISPLAY

## Si les créations sont en HTML5 :

- La création doit se présenter sous la forme d'un fichier zip comportant la création et ses ressources
- Le fichier HTML principal doit se nommer index.html (ou .htm)
- Le fichier index.html (.htm) doit se trouver à la racine du fichier zip et **ne pas dépasser 100 ko**

## Intégration du click-tag pour les créations HTML5 :

- Inclure, dans la section <head> du fichier index.html, le script suivant :  

```
<script src="//ns.sascdn.com/diff/templates/js/banner/sas-clicktag-3.0.js"> </script>
```
- Inclure, dans la section <body> du fichier index.html, la déclaration de la variable « clickTag » :  

```
<script> var clickTag = "http://www.myclickthroughurl.com"; </script>
```
- Inclure à la suite, dans la section <body> du fichier index.html, la zone de click :  

```
<a id="clickArea"></a>
```
- Enfin, inclure, après les précédents éléments et toujours dans la section <body> du fichier index.html, la fonction suivante :  

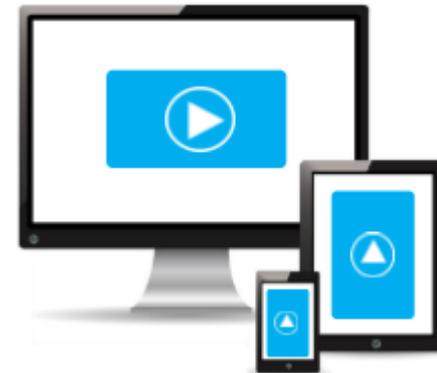
```
<script type="text/javascript"> var clickArea = document.getElementById("clickArea"); clickArea.onclick =  
function(){window.open(clickTag, "blank");} </script>
```

**Suite aux restrictions des navigateurs, les créations au format Flash ne sont plus acceptées.**

# SPECS VIDÉO

## PREROLL – IN-READ - INTERSTITIEL

- Les vidéos sont acceptées dans les formats **.webm, .ogg, .ogv, .mp4 ou redirect VAST / VPAID JS**
- Le poids des vidéos **ne doit pas dépasser 5 Mo**
- Pour le format preroll, nous recommandons le format vidéo 16:9
- Pour le format interstitiel vidéo, veuillez vous référer à la slide 6 pour consulter les dimensions



# VOTRE CONTACT

**THOMAS DELATTRE**  
**[t.delattre@cultureg.eu](mailto:t.delattre@cultureg.eu)**  
**Tel: +33 (0)1 53 85 88 14**