

PUB PLEINE PAGE
290 x 440 mm
+ 5 mm fond perdu



En apesanteur, l'utilisation du grappin est essentielle pour se déplacer rapidement d'un point de couverture à un autre.

FPS

CALL OF DUTY : INFINITE WARFARE

Après deux épisodes futuristes, Call of Duty se lance à la conquête de l'espace, dans un scénario sombre pour l'humanité; le conflit prend de l'ampleur, tout comme les possibilités offertes.

191

Toutes les ressources essentielles à la survie de l'espèce humaine sur Terre ont été épuisées, et la seule solution pour assurer la survie du genre humain réside dans l'exploitation des autres planètes et astéroïdes du système solaire. Le siège de l'UNSA, basé à New York, devient une cible prioritaire, et le SDF y attaque par surprise. Dans la peau du capitaine Nick Reyes, commandant le vaisseau de guerre Retribution, le joueur devra endiguer l'attaque, mais aussi la confiner afin d'éviter que le conflit n'embrase tout le système solaire. À bord de son gigantesque navire spatial, Reyes peut consulter ses coéquipiers sur le pont, et affiner son approche tactique, décider de ses prochaines missions. Puis, il parcourt l'immense vaisseau jusqu'au pont

défendre, l'UNSA fonde le SATO, l'Organisation du traité du système solaire, une force militaire impressionnante dotée d'une flotte spatiale, de robots de combat, et de soldats suréquipés et augmentés. Cela n'empêche pas le SDF, le Front de défense des Colonies, de tenter d'attaquer les terres terrestres. Le siège de l'UNSA, basé à New York, devient une cible prioritaire, et le SDF y attaque par surprise. Dans la peau du capitaine Nick Reyes, commandant le vaisseau de guerre Retribution, le joueur devra endiguer l'attaque, mais aussi la confiner afin d'éviter que le conflit n'embrase tout le système solaire. À bord de son gigantesque navire spatial, Reyes peut consulter ses coéquipiers sur le pont, et affiner son approche tactique, décider de ses prochaines missions. Puis, il parcourt l'immense vaisseau jusqu'au pont

d'envol des jets de combat, baptisés Chacal. Après qu'il se soit installé dans le cockpit, une séquence de décollage très impressionnante propulse Reyes en plein espace, libre de ses mouvements à bord de son appareil: il se met aussitôt en chasse pour abattre les appareils du SDF. Puis, découvrant une poche de combattants sur les restes d'un vaisseau détruit, il arrime son jet et quitte le cockpit, en combinaison de spationaute, pour abattre quelques rebelles. L'effet d'apesanteur est saisissant, et les conditions de combat particulières nécessitent une approche prudente, pour éviter de finir perdu

dans l'espace. Reyes se déplace d'un point de couverture à un autre grâce à son grappin, qui peut également lui permettre d'amener à lui un ennemi pour l'achever au corps-à-corps. Par ailleurs, son arsenal est composé d'armes futuristes, avec des grenades appât à araignées capables de se déplacer jusqu'à leur cible, ou des fusils modifiés, dont la trajectoire des balles change une fois le tir déclenché. *Infinite Warfare* met en avant deux qualités nouvelles: l'absence totale de phases de transition ou de chargement entre chacune des actions (on passe du vaisseau amiral au Chacal, puis à l'apesanteur sans écran de chargement, directement), mais aussi plus de liberté dans les choix et le déroulement du scénario. Un scénario ou le principal ennemi du capitaine Reyes, le leader du SDF, sera interprété par Kit Harington, alias Jon Snow dans *Game of Thrones*. Une confrontation qui promet!

3112

110

À bord du Chacal, de véritables dogfights attendent les pilotes, avec une liberté d'action totale.

LE LEADER DU SDF EST INTERPRÉTÉ PAR KIT HARINGTON, ALIAS JON SNOW DANS GAME OF THRONES

80

SORTIE 4 novembre 2016
 Carrefour PS4, Xbox One et PC

UN MULTI FUTURISTE

Mode essentiel de *Call of Duty*, le multijoueur d'*Infinite Warfare* propose des soldats du futur aux capacités nombreuses: courses sur les murs, glissades et sauts surhumains sont rendus possibles par la combinaison de la science et de la technologie. En plus des modes classiques de base, *Infinite* propose également des modes innovants: les Spécialistes de base, qui disposent de compétences uniques, permettent d'inverser le cours d'une partie: jouer le bélier humain, devenir invisible, etc. De quoi ajouter une bonne dose de tactique à des combats qui prendront une autre dimension avec les grenades antigravitationnelles.

650

PLAYSTATION VR

La réalité virtuelle s'invite dans votre salon. Une véritable révolution en marche, qui vous fera plonger au cœur des jeux vidéo comme jamais auparavant!

Les joueurs sur PlayStation 4 s'apprentent à vivre un changement de dimension, à plonger littéralement dans un nouveau monde. Depuis le passage à la 3D, rarement une innovation aura été aussi attendue et aura suscité autant de fantasmes. Pourtant, l'accessoire est bel et bien disponible. Élégant, confortable et léger, le casque vous plongera dans des univers virtuels, grâce à ses deux lentilles qui donnent l'illusion d'évoluer dans un

autre monde. Pour vous aider à vous représenter la sensation éprouvée, imaginez-vous devant un écran de six mètres de diagonale! Pour fonctionner, le casque doit impérativement être couplé à la PlayStation Camera, qui détectera les mouvements du PlayStation VR, et les retranscrira dans l'espace virtuel que vous verrez. L'illusion et l'immersion sont absolument parfaites. Entièrement compatible avec tous les modèles de PlayStation 4 classiques,

PlayStation 4 Slim ou PlayStation 4 Pro, le PlayStation VR reconnaît également la DualShock 4. Cependant, certains jeux nécessiteront d'utiliser un voire deux PlayStation Move, ou encore le PS VR Aim. En fin de l'année, ce sont plus de 1500 jeux dédiés, ou proposant un mode VR, qui débarqueront en magasin. Pour autant, l'accessoire ne se destine pas qu'à une utilisation en jeu, et est tout aussi capable d'afficher vos photos, et même

des films à 360 degrés, dans un futur proche. Le futur est en marche, ferez-vous partie des pionniers de cette nouvelle aventure? ■

SORTIE Disponible PS4
Carrefour

AVENTURE

BATMAN ARKHAM VR

Incarnez le plus grand détective du monde dans un Gotham enfin à portée de main.

100

Après une trilogie sublime commencée sur la génération de consoles précédentes et achevée sur la dernière en date, le studio Rocksteady se lance dans l'expérience de la réalité virtuelle en nous proposant d'enfiler cape, masque, gants et costume du célèbre justicier. Et ce n'est pas une simple image, puisque dès la séquence d'introduction dans la Batcave,

le joueur est invité à prendre les accessoires mythiques les uns après les autres pour revêtir le costume de l'homme chauve-souris. Ensuite, dans les rues de Gotham, le détective devra enquêter en utilisant ses super-pouvoirs. Les indices pour retrouver l'agresseur sont nombreux, grâce à un scanner ultra-sophistiqué. Le début d'un jeu de piste en immersion chez DC Comics. ■

700

FPS/SPORT

RIGS : MECHANIZED COMBAT LEAGUE

Quoi de mieux qu'un sport mécanique futuriste pour illustrer les capacités de la réalité virtuelle?

Mélangant des notions de basket, de combat et de pilotage, la *Mechanized Combat League* met en scène de gigantesques robots aussi véloces que redoutablement armés. Tout au long de son mode solo, le joueur devra multiplier les performances pour gravir les échelons du championnat, améliorer son RIGS, son robot de combat, grâce à l'argent obtenu de

ses victoires. En mode multijoueur, vous pourrez soit affronter un autre participant avec chacun deux coéquipiers contrôlés par l'intelligence artificielle, ou vous lancer dans un championnat en équipe de trois joueurs, la meilleure façon de pratiquer ce sport aussi brutal que rapide, mais qui n'oublie pas un certain sens de la stratégie. Un titre taillé pour l'e-sport! ■

ACTION

EVE VALKYRIE

Devenez le pilote d'un vaisseau spatial très armé, dans un univers au background travaillé.

Construit à partir de l'univers très riche du jeu *EVE Online*, *Valkyrie* en propose une déclinaison beaucoup plus orientée vers l'action. Dans votre cockpit, faites cracher un déluge de balles à votre mitrailleuse lourde, ou mieux, lancez des essaims de missiles d'un simple regard vers une cible à portée de tir, tout en jouant sur votre accélération pour évi-

ter les éventuelles ripostes. À la tête de votre escadron, vous affrontez divers ennemis, défendez vos vaisseaux mères, infiltriez des champs d'astéroïdes ou tentez de prendre le contrôle de stations orbitales. En multijoueur, l'expérience engrangée permet de s'offrir des appareils plus performants, et de s'imposer comme le meilleur pilote de toute la galaxie. ■

EXPÉRIENCE

PLAYSTATION VR WORLDS

Cette compilation aux expériences variées met en valeur toute la puissance du PS VR.

PSVR Worlds fait la démonstration de tout le potentiel de la réalité virtuelle, au travers de cinq mini-jeux distincts. *London Heist* fera de vous un gangster londonien plongé en plein braquage. *Ocean Descent* vous fera pénétrer dans une cage de plongeurs anti-requins, pour admirer le prédateur de plus près. *Scavengers Odyssey* vous place aux commandes d'un vais-

seau spatial en territoire alien, entre combats et exploration. Dans *VR Luge*, vous vous retrouvez dans une course clandestine au ras du sol, dévalant l'asphalte en plein trafic, passant sous les semi-remorques. Enfin, *Danger Ball* vous donne un avant-goût des sports du futur, avec son look inspiré de *Tron* et sa rude compétition. Une vie virtuelle bien remplie! ■

COMBAT

UNTIL DAWN : RUSH OF BLOOD

Inspiré par le jeu PS4 *Until Dawn*, qui mettait en scène une bande d'adolescents dans un *slasher movie*, luttant contre un tueur masqué mystérieux. *Rush of Blood* décline son ambiance malsaine et angoissante dans un scénario particulièrement angoissant. Si le genre est désuet, la réalité virtuelle rend les choses beaucoup plus inquiétantes, dans une sorte de train fantôme qui vous donnera sensations fortes et cauchemars. Sept niveaux et divers chemins que vous n'êtes pas près d'oublier. ■

500

PUB 190 x 256,5 mm + 5 mm fond perdu

COURSE

DRIVE CLUB VR

Cette version dédiée au PlayStation VR reprend les qualités de *Drive Club*, en vous mettant au volant de superbes bolides dans des décors paradisiaques. Du Canada au Japon, dévorez l'asphalte en maîtrisant votre visibilité à 100%, anticipant les sorties de virage grâce au PS VR. Une fois la course bouclée, un mode Passager virtuel vous permettra de revivre votre parcours, et cette fois, d'admirer le paysage. Avec 114 circuits et 80 bolides, *Drive Club VR* offrira un vrai challenge aux pilotes virtuels. ■