

On receipt of this template it is advised to copy all elements to your specific **Server** or **Hard Drive** and relink all links and save prior to proceeding.

## TEMPLATE PROCESS

- When using this template please ensure you have the correct layers turned ON as indicated by the: **LAYER COLOUR CODE INDICATOR**.
- This document uses: **Object Layer Options** if you see the following icon you are able to change the LINK as required.



To adjust; select your link and go to;  
**Object > Object Layer Options** and turn OFF/ON your correct layer.

Each **Object Layer Options** icon is set to nonprinting throughout this template.

## GUIDELINES

Please refer to the **Guidelines\_PS4\_Voucher.pdf** document within the **Guidelines** folder of your template package.

## CONTENTS

Page 1 = Contents  
Page 2 = PS4 Voucher Front  
Page 3 = PS4 Voucher Back

## LAYER COLOUR CODE INDICATOR

BLUE = CONTENT - DO NOT PRINT

RED = ALWAYS ON

GREEN = 3RD PARTY

LIGHT BLUE = SKU RELATED

**PLEASE NOTE:** The **Template Guides** are set to Nonprinting within the Attributes panel.  
To view them you will need to set your Screen Mode to Normal or you can toggle your view by pushing (w) on your keyboard.  
(see preview column).

## PREVIEW

### Template Guides





## IMPORTANT

- Legal text coloured black should be 100% k (not rich black)
- Set all black text to overprint.
- Please delete this page after reading. Final high res file for print should only contain 2 pages.  
Page 1: PS4 Voucher Front, page 2: PS4 Voucher Reverse.

## GUIDE

Please refer to the "Guidelines\_PS4\_Voucher" pdf document within the "Guidelines" folder of your template package.

## LEGEND

-  TITLE LOGO area
-  BACKGROUND GRAPHICS area only

## NOTE:

- Voucher expiry should not be stated for content that is paid for (i.e. the consumer is paying more for the bundle as a result of the inclusion of the content) as paid-for content should not expire.
- Voucher expiry can also be left off artwork if the expiry date is in relation to promotional content and the expiry date has been set 10 or more years in the future.

## WHITE LOGO FOR DARK BACKGROUND



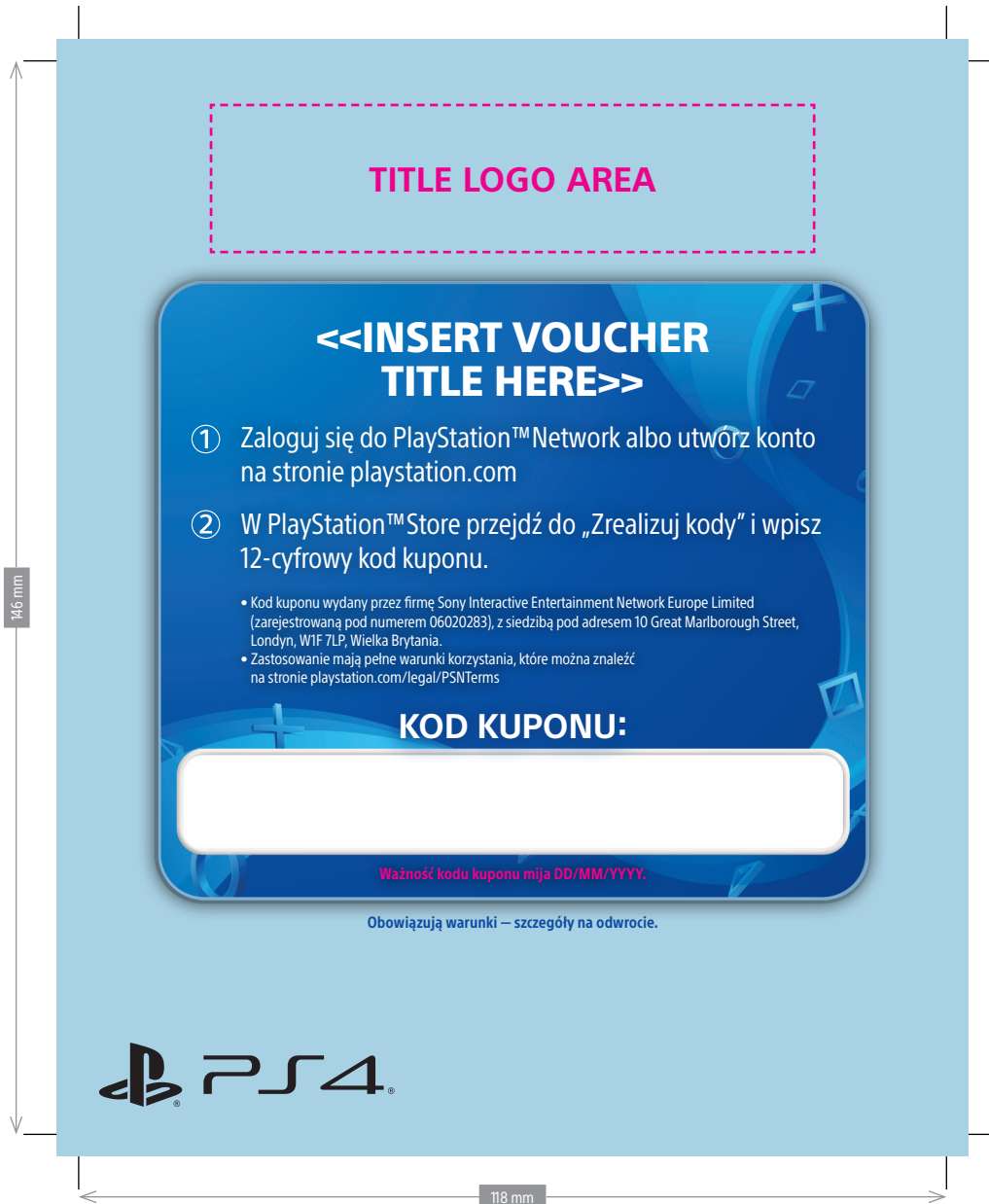
Cyan

Magenta

Yellow

Black

Page 2 of 2



**GUIDE**  
Please refer to the "Guidelines\_PS4\_Voucher" pdf document within the "Guidelines" folder of your template package.

Cyan

Magenta

Yellow

Black

Page 3 of 2



**WARUNKI ZASADY KORZYSTANIA Z KODU KUPONU PSN**

1. Ten kod kuponu („Kod kuponu”) jest wydawany przez firmę Sony Interactive Entertainment Network Europe Limited mieszczącą się pod adresem 10 Great Marlborough Street, London, W1F 7LP, Wielka Brytania (zarejestrowaną pod nr. 06020283), określaną dalej mianem „my”, „nam”, „nasze”. W niniejszym dokumencie słowa „Użytkownik” i „Użytkownika” odnoszą się do osoby, która jest odbiorcą Kodu kuponu. 2. Aby zrealizować Kod kuponu, należy mieć (i) określony sprzęt: (ii) konto w PlayStation™Network zarejestrowane w kraju, do którego odnosi się kod kuponu; oraz (iii) usługi internetowe (np. łącze szerokopasmowe, Internet Wi-Fi lub komórkowy, w zależności od posiadanej platformy Sony). 3. Aby założyć konto, użytkownik musi mieć ukończone 7 lat i zaakceptować Warunki świadczenia usług, Warunki i zasady korzystania z Kodów kuponu, Zasady prywatności oraz Warunki korzystania z oprogramowania, z którymi można się zapoznać na stronie [www.playstation.com/legal/PSNTerms](http://www.playstation.com/legal/PSNTerms). Jeżeli Użytkownik nie ma jeszcze ukończonych 18 lat, rodzic lub opiekun prawny Użytkownika musi założyć konto i utworzyć konto podrzędne dla Użytkownika/dla członka rodziny. Jeśli Użytkownik ma konto podrzędne /konto dla członka rodziny, który nie ukończył 18 lat, przed zrealizowaniem Kodu kuponu musi uzyskać zgodę osoby zarządzającej rodziną/właściciela konta głównego SEN. 4. O ile nie postanowiono inaczej, Kod kuponu można zrealizować tylko raz, na jednym koncie. Z zastrzeżeniem obowiązujących przepisów, Kodów kuponu nie wolno wymieniać, przekazywać, sprzedawać, realizować ani zwracać w celu uzyskania gotówki lub kredytu (z tym zastrzeżeniem, że kupony przez Użytkownika Kod kuponu można dać komuś w prezencie). 5. Kodu kuponu nie będą wymieniane w przypadku zagubienia, kradzieży, uszkodzenia po zakupie ani wykorzystania bez zgody Użytkownika. Zastrzegamy sobie prawo do zamknięcia lub zawieszenia konta Użytkownika i żądania alternatywnych metod płatności, a także do podjęcia wszelkich niezbędnych czynności w celu ochrony naszych interesów w przypadku nielegalnego nabycia i wykorzystania Kodu kuponu w celu opłacenia materiałów/usług PSN. 6. Niektóre materiały/usługi dostępne za pośrednictwem Kodów kuponu mogą być objęte dodatkowymi ograniczeniami, takimi jak ograniczenia wiekowe i prawa do użytkowania, włącznie z warunkami użytkowania oprogramowania. Dzieci mogą nie mieć możliwości zrealizowania kuponów lub uzyskania dostępu do materiałów objętych ograniczeniem wiekowym przekraczającym ich wiek. 7. Kodu kuponu można zrealizować wyłącznie w krajach, gdzie dostępne są materiały/usługi. Mogą mieć także zastosowanie dodatkowe ograniczenia terytorialne. 8. W zależności od obowiązujących przepisów lokalnych, jeśli Kod kuponu będzie wadliwy, naszym jedynym zadośćuczynieniem wobec Użytkownika będzie wymiana takiego Kodu kuponu. W zakresie dozwolonym przez prawo lokalne, my, nasi licencjodawcy, spółki zależne i licencjodawcy nie udzielamy żadnych gwarancji, wyraźnych ani dorozumianych, w stosunku do Kodów kuponu, włącznie z wyraźnymi lub dorozumianymi gwarancjami dotyczącymi rynkowości albo przydatności do danego celu, a także nie przyjmujemy żadnej odpowiedzialności wobec Użytkownika związanej z używaniem Kodów kuponu. Użytkownikowi mogą przysługiwać inne prawa konsumenckie, których nie obejmują niniejsze warunki i zasady. 9. Możemy przekazać te warunki i zasady każdej spółce będącej członkiem grupy Sony bez zgody Użytkownika pod warunkiem, że to przekazanie nie będzie naruszało praw Użytkownika wynikających z niniejszych warunków i zasad. 10. W przypadkach, gdy Kodu kuponu są udostępniane w ramach oferty promocyjnej, wszelkie skargi związane z takimi ofertami należy kierować do organizatora promocji. 11. Dładowanie portfela: Kodu kuponu służące do dładowania funduszy do portfela SEN („Kody kuponu zasilające portfel”) mogą zostać zrealizowane wyłącznie przez właścicieli kont, którzy ukończyli 18 lat. Kodu kuponu zasilające portfel mogą być wykorzystywane wyłącznie do dodawania funduszy do kont zarejestrowanych w kraju, w którym wydano Kod kuponu zasilający portfel. Menedżerowie rodziny/właściciele konta głównego mogą umożliwić członkom rodziny/kontom podrzędnym dostęp do portfela konta SEN osoby zarządzającej rodziną i ustawić miesięczny limit wydatków. Fundusze z portfela PSN mogą być wykorzystywane wyłącznie do zakupu materiałów/usług w PlayStation™Store. 12. Subskrypcje: wymagane może być podanie informacji o karcie kredytowej/debetowej. Subskrypcje trwają przez czas nieokreślony. Do momentu anulowania subskrypcji będą automatycznie pobierane cykliczne opłaty subskrypcyjne z częstotliwością, którą podano w miejscu zakupu. Spróbujemy pobrać pierwszą płatność na koniec początkowego okresu rozliczeniowego. Użytkownik zostanie obciążony za zakupioną subskrypcję opłatą w wysokości obowiązującej w PlayStation™Store, pobieraną w dniu zakończenia okresu rozliczeniowego. O wszystkich kolejnych zmianach cen będziemy informować pocztą elektroniczną, zgodnie z warunkami świadczenia usługi PSN. Użytkownik zgadza się, że opłata za subskrypcję cykliczną będzie pobierana automatycznie. Jeżeli w portfelu PSN nie ma wystarczających środków, wymagana kwota zostanie pobrana przy użyciu domyślnej metody płatniczej zarejestrowanej na koncie (jeśli taka istnieje). Użytkownik może anulować subskrypcję w dowolnym momencie, wygasnie ona na zakończenie bieżącego okresu rozliczeniowego. Użytkownik nie otrzyma zwrotu już dokonanych płatności. Instrukcje opisujące zakończenie subskrypcji można znaleźć na stronie [www.playstation.com/get-help/help-library/](http://www.playstation.com/get-help/help-library/). Pełny tekst zasad i warunków można znaleźć w warunkach świadczenia usługi PSN na stronie [www.playstation.com/legal/PSNTerms](http://www.playstation.com/legal/PSNTerms). 13. Subskrypcje PlayStation®Plus: materiały/usługi PlayStation®Plus różnią się w zależności od wieku osoby realizującej kupon. Funkcje online niektórych gier mogą zostać wycofane po wcześniejszym powiadomieniu. Gry dostępne w ramach subskrypcji mogą ulec zmianie. Dostępność usług nie jest gwarantowana. 14. Subskrypcje PlayStation™Now: Kody kuponu wykorzystywane w usłudze PS Now mogą być realizowane wyłącznie przez właścicieli kont, którzy ukończyli 18 lat. Gry PS Now i ich funkcje mogą ulec zmianie. Gry przesyłane strumieniowo z prędkością do 720p mogą się różnić od gier pobranych i znajdujących się na płytach. Materiały DLC i dodatki nie są zgodne z grami przesyłanymi strumieniowo. Użytkownik powinien mieć łącze internetowe o prędkości co najmniej 5 MB/s, aby móc strumieniowo przesyłać gry. Dostępność usług nie jest gwarantowana. Być może użytkownicy będą musieli czekać, by uzyskać dostęp do określonych gier. Nie wszystkie funkcje systemowe/sieciovie są obsługiwane. Dostępne w systemach PlayStation®4, PlayStation®5 i Windows. W przypadku komputerów z systemem Windows obowiązują wymagania systemowe (w tym kontrolera). Więcej informacji na stronie [www.playstation.com/psnow/FAQ](http://www.playstation.com/psnow/FAQ). 15. Subskrypcje PlayStation®Plus PS Now na okres próbny: OSTRZEŻENIE: OKRES PRÓBNY AUTOMATYCZNIE ZMIENIA SIĘ W PŁATNĄ SUBSKRYPCJĘ: jeśli kwalifikujesz się skorzystania z okresu próbnego PlayStation®Plus lub PlayStation™Now i nie zrezygnujesz z niego przed jego zakończeniem (co możesz zrobić, wyłączając funkcję automatycznego odnawiania w sekcji „Zarządzanie subskrypcjami” w menu „Zarządzanie kontami”), okres próbny automatycznie zamieni się na płatną subskrypcję z opłatą pobieraną z góry co miesiąc, w cenie obowiązującej w dniu płatności w PlayStation™Store. Osoby aktualnie posiadające subskrypcję nie są uprawnione do skorzystania z okresu próbnego. Jeden kwalifikujący się użytkownik może skorzystać tylko z jednego okresu próbnego. 16. W jaki sposób egzekwowane są niniejsze Warunki? 16.1. W przypadku korzystania z PSN jako konsument: 16.1.1. niniejsze Warunki, wszelkie umowy zawarte zgodnie z nimi oraz wszelkie spory, jakie możemy mieć w związku z nimi, będą regulowane i rozstrzygane zgodnie z prawem Anglii i Walii, ale użytkownik będzie miał dodatkową ochronę wynikającą z obowiązujących przepisów prawa kraju, w którym mieszka. Prawo obowiązujące kraju, w którym mieszka użytkownik, ma pierwszeństwo przed prawem Anglii i Walii. 16.1.2. Możemy egzekwować niniejsze Warunki w sądzie kraju, w którym mieszka użytkownik. 16.1.3. Użytkownik może wyegzekwować przestrzeganie niniejszych Warunków w sądzie w kraju, w którym mieszka lub w którym zarejestrowana jest nasza firma. 16.2. W zakresie, w jakim użytkownik korzysta z PSN w celach innych niż konsumenckie: 16.2.1. Niniejsze Warunki, wszelkie umowy zawarte zgodnie z nimi oraz wszelkie spory, jakie możemy mieć w związku z nimi, będą regulowane i rozstrzygane zgodnie z prawem Anglii i Walii; oraz 16.2.2. Sądy Anglii i Walii będą miały wyłączną jurysdykcję. 17. Jeżeli masz pytania dotyczące korzystania z Kodów kuponu, zapytaj do działu obsługi klienta na stronie [www.playstation.com/get-help/help-library/](http://www.playstation.com/get-help/help-library/).

“PS”, “PlayStation” and “PS4” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc. [insert Game title] ©[insert year] [insert game copyright holder]. Published by [insert Publisher name]. Developed by [insert Developer name]. [insert additional legal line if required]. All rights reserved.

118 mm

**LEGAL LINE** ● ●  
All text is to be set to white once the fields have been completed.  
-For more details, please refer to the Legal line section on the relevant Voucher template guidelines.